

# 权力的游戏

中文卡牌版

## 太阳之子

### 权力的游戏内战变体

“为什么不呢？你喜欢他，一贯如此。他不仅长得像你，‘思考’的方式也像你，你打算将多恩传给他——不用费神否认！我看到了那封信。”字字句句如火一样在她记忆中熊熊燃烧。“‘有朝一日，你将坐上我的位置，统治多恩领。’这是你的原话。告诉我，父亲，你从何时起决心剥夺我的继承权的？从昆廷出生那天，还是从我出生那天？我究竟做了什么，让你如此讨厌我？”

——乔治R.R.马丁 群鸦的盛宴

### 内战

内战是一款2-6位玩家共同参与的游戏变体，它可与《权力的游戏》中文卡牌版游戏卡牌一同游戏。内战变体既可以采用多人混战模式也可以采用对抗模式。本变体并非意图取代《权力的游戏》中文卡牌版中的混战或对抗模式，且原《权力的游戏》中文卡牌版中所有认可的比赛机制在本变体中依然有效。内战将提供给玩家一个更为剧情化口味的游戏模式，体验在乔治R.R.马丁奇幻世界中家族内部间为了谋权夺势而进行着错综复杂的政治与权力斗争。内战变体可使用《权力的游戏》中文卡牌版中任一家族进行游戏。

### 游戏概要

在内战变体中，所有玩家共用一个家族牌组，但各自使用他们自己的战略牌组。同时，玩家也将共用一个弃牌堆和一个死亡牌堆，它们将以独立牌堆的形式放置在家族牌组旁，后称为“弃牌堆”和“死亡牌堆”。

游戏的混战、对抗规则及布置方式与《权力的游戏》中文卡牌版基础规则相同。最先获得15枚权力标记的玩家赢得游戏胜利。

以下是牌组构组指南和内战变体规则详细阐述。

### 牌组构组指南

内战变体中所使用的公共家族牌组两人游戏时须至少包含100张卡牌，三人游戏时至少120张卡牌，并按每增加一名玩家额外增加20张卡牌来计算。用以构筑的卡牌必须来自于同一家族牌或中立牌，并且每张独有角色卡牌不可超过1张，每张其他卡牌不可超过5张。

游戏开始前可由一位玩家进行构组内战牌组，也可由玩家共同构组，每位玩家选择并贡献一部分卡牌形成牌组。

随后，每位玩家各自构组自己在游戏中准备使用的7张战略牌。



## 游戏过程

既然所有玩家共同使用一个家族牌组以及一个弃牌堆和一个死亡牌堆，则游戏的核心规则将有一部分会产生略有变化。主要出现在当一位玩家进行补牌、卡牌被杀或被弃，或处理死亡牌堆或弃牌堆时。

## 补牌方式

任何时刻一位玩家涉及从公共家族牌组中补牌时，该玩家从公共牌组的最顶端进行补牌。

在补牌阶段，当需要所有玩家同时补牌时，由“起始玩家”（由本回合赢得最高优先权的玩家指定）最先进行补牌行动，然后以顺时针顺序由其他玩家进行补牌行动。

如果多位玩家因卡牌效果能力，需要同时补牌，搜寻，展示，或从公共家族牌组弃牌时，则从打出卡牌/触发卡能效果能力的玩家首先开始执行，并以顺时针顺序依次履行效果能力。

## 卡牌被杀或被弃

任一时刻当一张卡牌被杀或被弃时（从场中，从玩家手牌或从公共家族牌组），该卡牌被放放置于公共家族牌组旁的死亡牌堆/弃牌堆中。如果多位玩家需要同时履行卡牌被杀或被弃时，则从打出卡牌/触发卡能效果能力的玩家首先开始执行，并以顺时针顺序依次履行效果能力。

## 死亡牌堆或弃牌堆的处理

如果一位玩家需要从死亡牌堆或弃牌堆中取回一张卡牌时，该玩家可以从死亡牌堆/弃牌堆中取回任意一张满足指定类型的卡牌。如果一个效果能力允许多位玩家处理死亡牌堆或弃牌堆时，则从打出卡牌/触发卡能效果能力的玩家首先开始执行，并以顺时针顺序依次履行效果能力。

## 卡牌耗尽

如果公共家族牌组耗尽时，将死亡牌堆/弃牌堆立刻重洗形成新的公共家族牌组。

