

《险途奇踪》系列混搭牌组指南

《险途奇踪：史诗的起源》(后续简称：“史诗的起源”)被设计为能最大化的与先前的《险途奇踪》系列游戏混搭游戏。通常来说，我们建议一次使用一款其它的《险途奇踪》游戏与“史诗的起源”混搭在一起游玩。阅读下文了解更多如何更好地将套牌混搭在一起。

与“基础版”混搭

一旦你已经玩过几局《险途奇踪：史诗的起源》后，你便可以与“基础版”游戏混搭来获得最优的游戏体验！这种混搭已经历过了完整地测试，是一种在保持了游戏平衡性的同时，最大化增加多样性的好方法。

当其与“基础版”混搭时，移除“基础”游戏中所有的宿敌与挑战卡牌。它们将被“史诗的起源”中的新宿敌取代。然后，挑选一套特技卡牌来使用：

- 对于**对抗游戏**，使用来自“基础”游戏中的英雄与枭雄卡牌。
- 对于**合作游戏**，使用来自“史诗的起源”游戏中的英雄与枭雄卡牌。

所有的其它卡牌将被混洗在一起！例如，动因与职业卡牌具有相同的牌背，并且彼此平衡。游戏开始时，动因卡牌会更强力些；而随着你投入更多的经验（图）标记，则职业卡牌会变得越来越强。

“基础”游戏中的所有盟友卡牌能与“史诗的起源”很好的融合。注意，盟友卡牌数量的稀释对于类似“王位继承者”这样的卡牌能力会有轻微的影响，但这套混搭依然能很好的平衡整个游戏。

与“风之名™”混搭

“风之名™”扩展中的部分卡牌会被用于替换掉“基础”游戏中的部分卡牌。在与“史诗的起源”混搭时同样如此。为了维持能力符文以及传记图标的合理平衡，请从“风之名™”套牌中移除以下卡牌：

第一幕：

崩溃

父母

修补匠

第二幕：

忠诚的好友

老主顾

枭雄：

无情嘲讽

危险真相 x2

滥用职权 x2

杯中毒物

宿敌任务:

校长的冷漠态度

难以承受的债务

贵族子弟的愤怒

从“史诗的起源”套牌中移除以下卡牌:

身世:

灵能者

艺术家

逃亡者

天命:

高阶工匠师

第一幕:

暗影之书

城主的监牢

猜谜游戏

出生高贵

魔法师塔楼

贸易集市

万神殿

村中酒馆

第二幕:

肆虐的野兽

伯爵的城堡

荒芜沙漠

卓尔神殿

满月

神圣圣所

巨蛇教的巢穴

神谕师

迷锁之门

敌对冒险小队

皇家宴会

新婚之日

第三幕:

刺杀图谋

天空之城

众王议会

加冕典礼
末世器物
深渊之门
背水一战
怪物大军
位面岔口
暴君的要塞
海底遗迹
寒冬之心

当使用这些套牌进行混搭游戏时，使用“史诗的起源”游戏规则（推荐采用合作模式）。这种混搭的效果将会非常完美；尽管这个世界观里的魔法不如“史诗的起源”这类地城冒险奇幻设定这么带感，但它给游戏增添了额外的乐趣。

此外，这种混搭很好地保留了唤名图标，允许这一独特机制能继续在“史诗的起源”中生效。记住，每当你挑战失败时，你将有机会尝试一次唤名！

伴随着所有这些套牌，每局《险途奇踪》都将呈现一个无尽可能的世界！我们希望你能铭记每一次旅程。预祝游玩愉快！